

2020-2021 青企局賽馬會 — 商校家長點創®計劃 點創®比賽參賽指引

比賽簡介：

「點創®比賽」是一個模擬創業比賽，旨在激發中學生運用創意解決市場或社會需要，讓他們展現創新及獨特的商業意念。同學需組隊遞交商業計劃書並進行匯報。

參賽資格及守則：

1. 「點創®比賽」開放予全港中學生參加。
2. 參賽隊伍必須由 **1 至 4 位成員**組成。每隊亦可以聯合不同級別的學生。
3. 每位同學不能重覆參與多支隊伍。
4. 每間學校可遞交最多 10 份計劃書。
5. 每隊參賽隊伍需經學校推薦及一名負責老師跟進。

比賽形式：

1. 報名階段：

學生需細閱「點創®比賽」的條款及細則，填妥參加表格及得到負責老師的簽名核實，並將參加表格以電郵 (innomind.ydc@gmail.com) 或傳真 (2755 7596) 予青企局。如每間學校的參賽隊伍多於 10 隊，負責老師可自行篩選再報名。

截止報名日期：2021 年 3 月 26 日 23 時 59 分

2. 遞交參賽內容階段：

每隊參賽隊伍需遞交一份 2 頁以內的計劃書，以及 30 秒至 1 分鐘的宣傳短片予青企局。

截止遞交日期：2021 年 4 月 26 日 23 時 59 分

3. 評審及指導階段：

比賽評審團將於收到的計劃書內合共選出 10 隊晉級決賽。決賽隊伍將會獲得一對一專業導師指導改進計劃書內容，並為決賽日匯報作準備。

決賽隊伍截止遞交簡報日期：2021 年 6 月 19 日 23 時 59 分

4. 線上決賽階段：

決賽隊伍須於決賽日向評審團作 5 分鐘的線上即時匯報，每隊於限時內完成整個匯報，隨即進行 10 分鐘的評審問答環節。

決賽簡介會：2021 年 6 月 19 日

決賽日：2021 年 6 月 26 日

*入圍決賽隊伍必須出席指定日期的線上簡介會，缺席簡介會將視為棄權及取消參賽資格。



Young Entrepreneurs
Development Council
青年企業家發展局

1/F, 15 Wang Chiu Road, Kowloon Bay, Hong Kong

香港九龍灣宏照道 15 號 1 樓

Tel: (852) 2798 3979 Fax: (852) 2755 7596 www.ydc.org.hk



獎項：

最佳創業理念獎	高達\$10,000 現金贊助學校舉辦活動 及 \$5,000 助學金獎勵得獎隊伍
傑出點創®計劃獎	高達\$10,000 現金贊助學校舉辦活動 及 \$5,000 助學金獎勵得獎隊伍
優秀社創精神獎	高達\$10,000 現金贊助學校舉辦活動 及 \$5,000 助學金獎勵得獎隊伍
所有決賽組別	\$1,000 書券

*得獎學校須符合活動贊助要求及細則，詳情可向青年企業家發展局職員查詢。

*青年企業家發展局保留修訂條款及細則之權利而無須事先通知。如有任何爭議，本機構保留最終決定權。

評選準則：

1. 創意性
2. 創業熱誠
3. 社會價值
4. 可行性及執行策略
5. 表達技巧

遞交參賽內容：

1. 兩頁以內的計劃書，中英不限，請選擇 A4 紙張，1 倍行高，字體為 12 號，可插入圖片；
2. 30 秒至 1 分鐘的宣傳短片，參賽作品須以 AVI 或 WMV 或 MP4 或 QuickTime 格式遞交，其解像度不能低於 720x576 像素；或可上載至 YouTube 並遞交短片連結 (link) 予青企局。

**請以學校名稱及隊伍名稱為檔案名稱，以便整理。例如：陳大文中學_點創小組。

遞交方法及規則：

1. 電郵及上載：
 - 請將 2 頁以內的計劃書及宣傳短片電郵至 innomind.ydc@gmail.com (附件大小上限為 25MB)；或可上載至免費公用儲存空間 (如 Dropbox / Google Drive)，並開放編輯權及分享連結至 innomind.ydc@gmail.com。
 - 請於電郵主旨或檔案名稱列明所屬學校及隊伍名稱，以便整理。
2. 郵寄：
 - 請將 2 頁以內的計劃書連同儲存於 DVD / USB 內的宣傳短片郵寄至：香港九龍灣宏照道十五號一樓青年企業家發展局。
 - 請於信封封面註明『點創®比賽』、所屬學校及隊伍名稱。
 - 本機構會以電郵確認收到計劃書及短片，而投稿件將不獲發還，請自留底稿。

聯絡及查詢：

電郵：scp@ydc.org.hk

電話：2243 3728

2020-2021 青企局賽馬會 — 商校家長點創®計劃 點創®比賽條款及細則

青年企業家發展局（本機構）要求所有參賽者需閱讀及遵守以下比賽條款及細則：

1. 本機構所收集之個人資料，會用作比賽以及未來宣傳活動之用，包括活動籌備、發放至網站及傳送資料至傳媒、導師及評審。
2. 申請人必須確保遞交之全部資料屬實。如有虛假、誤導或失實資料，本機構有權要求申請人提供所需文件，以證明申請參賽的資料正確及/或申請人符合參賽資格。
3. 所有提交到「點創®比賽」的作品必須由參賽者自行創作，內容並無侵犯第三者的知識產權。若被發現侵犯版權，本機構將按嚴謹程序跟進處理。
4. 參賽者有責任保護知識產權，本機構亦建議不應在比賽中提及一些高度敏感的資料，如專利技術或公式。本機構不會為參賽者的知識產權或其他權利的保障負上任何責任。
5. 任何參賽者在比賽場地或其他有關活動之場地內製造不適當的干擾，均可能被驅逐出會場或/及取消資格。
6. 參賽者因在參賽期間或比賽結束後所出席任何與比賽相關或其他青企局活動時有可能發生的事故、損害、破壞或個人財物損失，本機構一概不負責。
7. 入圍決賽隊伍及負責老師須同意授權本機構將其同學姓名、計劃企業簡介等資料公開作宣傳及推廣之用。
8. 入圍決賽隊伍須同意有關線上簡介會及決賽日細則，並必須出席線上簡介會、決賽日及頒獎典禮。
9. 得獎學校需同意並簽署活動資助申請指引並交回予本機構。
10. 評審結果以評審團及大會之決定為最終決定。本機構保留解釋及更改比賽條款之權利，恕不另行通知。
11. 本機構可隨時對各項條款及細則作出修改，如有任何爭議，本機構保留活動及比賽之最終決定權。
12. 如對「點創®比賽」有任何查詢，請致電 2243 3728 或電郵 scp@ydc.org.hk 與青企局職員聯絡。

2020-2021
青企局賽馬會 — 商校家長點創®計劃
點創®比賽參加表格

學校名稱			
隊伍名稱			
負責老師姓名		負責老師電話	
負責老師電郵			
組長資料：			
英文姓名		班別	
中文姓名		聯絡電話	
電郵			
組員資料：			
英文姓名		班別	
中文姓名		聯絡電話	
電郵			
組員資料：			
英文姓名		班別	
中文姓名		聯絡電話	
電郵			

我已閱讀並接受比賽條款及細則

組長簽署：_____

負責老師簽署：_____

學校蓋印：_____

日期：_____